

上智大学 就職支援プログラム 講演会

ゲーム業界の現状と展望

期日：2014年11月14日(金) 13:30-14:30

場所：2号館3階 Com-B

対象：ゲーム業界に興味を持つ学生全般

定員：なし (事前申込不要)

主催：キャリアセンター、情報理工学科、
情報科学教育研究センター

講師：松原健二氏



1986年3月	東京大学大学院 情報工学専門課程 修了
1986年4月	日立製作所入社
1997年6月	米国マサチューセッツ工科大学 MBA修了
1997年8月	日本オラクル入社
2001年12月	コーエー入社
2007年6月	コーエー 代表取締役社長
2009年4月	コーエーテクモHD 代表取締役社長
2011年5月	ジンガジャパン 代表取締役社長CEO
2013年2月	東京大学 生産技術研究所 特任研究員
2014年9月	慶應義塾大学大学院 特別招聘教授
2014年10月	セガネットワークス CTO

- この講演会は、秋学期開講の情報フルエンシー科目「ゲームプログラミング」との共同開催です
- 問合せ先：情報理工学科 田村恭久 ytamura@sophia.ac.jp